

Criterios de diagnósticos juego patológico.

Según el DSM-V, el juego patológico o ludopatía podría diagnosticarse en un paciente que muestre una conducta de juego persistente y desadaptativa, tal y como se reflejaría en la presencia de 4 o más de los siguientes **síntomas**:

1. Preocupación por el juego:

- Preocupación por revivir experiencias pasadas de juego.
- Compensar ventajas entre competidores o planificar la próxima “aventura”.
- Pensar formas de conseguir dinero con el que jugar.

2. Necesidad de jugar con cantidades crecientes de dinero para conseguir el grado de excitación deseado.

3. Fracaso repetido de los esfuerzos para controlar, interrumpir o detener el juego.

4. Inquietud o irritabilidad cuando intenta interrumpir o detener el juego.

5. Utilización del **juego como vía de escape de los problemas** o de alivio del malestar emocional.

6. Intentos repetidos de recuperar el dinero perdido.

7. Se engaña a los miembros de la familia, terapeutas u otras personas para ocultar el grado de implicación con el juego.

8. Se han arriesgado o perdido relaciones interpersonales significativas, trabajo y oportunidades educativas o profesionales debido al juego.

9. Apoyo económico reiterado por parte de la familia y de los amigos.