

## **Criterios de diagnósticos juego patológico**

Según el DSM, el juego patológico o ludopatía podría diagnosticarse en un paciente que muestre una conducta de juego persistente y desadaptativa, tal y como se reflejaría en la presencia de 4 o más de los siguientes **síntomas**:

### **1. Preocupación por el juego:**

- Preocupación por revivir experiencias pasadas de juego.
- Compensar ventajas entre competidores o planificar la próxima "aventura".
- Pensar formas de conseguir dinero con el que jugar.

**2. Necesidad de jugar con cantidades crecientes** de dinero para conseguir el grado de excitación deseado.

**3. Fracaso repetido de los esfuerzos para controlar**, interrumpir o detener el juego.

**4. Inquietud o irritabilidad** cuando intenta interrumpir o detener el juego.

5. Utilización del **juego como vía de escape de los problemas** o de alivio del malestar emocional.

6. Intentos repetidos de recuperar el dinero perdido.

**7. Se engaña** a los miembros de la familia, terapeutas u otras personas para ocultar el grado de implicación con el juego.

**8. Se han arriesgado o perdido relaciones** interpersonales significativas, trabajo y oportunidades educativas o profesionales debido al juego.

**9. Apoyo económico reiterado** por parte de la familia y de los amigos.